

# ENGINEERING ANNEX

## Mock- $\Theta$ Crypt / MTNCC — Arquitetura Criptográfica Pós-Quântica Não-Canônica

### Anexo de Engenharia Técnica — Versão 1.0

**Post Quantum Sistemas Criptográficos Avançados Ltda** Inventores: Marcos Eduardo Elias | Lawrence Chung Koo Documento complementar ao Pedido de Patente de Invenção — INPI e-Patentes 4.0

---

## PREFÁCIO JURÍDICO-TÉCNICO

Este Anexo de Engenharia tem função específica e precisa ser lido com esse enquadramento: **não é um documento acadêmico nem um manual de implementação final**. É um documento de suporte ao pedido de patente, cuja função é demonstrar, com precisão técnica suficiente, que a arquitetura descrita no Relatório Descritivo é **industrialmente realizável** — ou seja, que um técnico versado na área pode, a partir das especificações aqui contidas, construir uma implementação funcional do sistema sem necessitar de atos inventivos adicionais.

O padrão legal relevante é o do Art. 24 da Lei 9.279/96 (LPI): o relatório descritivo e seus anexos devem descrever clara e suficientemente o objeto da invenção, de modo a possibilitar sua realização por técnico no assunto. Este Anexo reforça este requisito em sua dimensão de engenharia computacional.

A arquitetura Mock-Theta Crypt / MTNCC é realizável. Todos os seus componentes — aritmética de campo finito, operadores de consistência, geração de transcript, encapsulamento e decapsulamento — são compostos exclusivamente de operações computacionalmente bem definidas, determinísticas e implementáveis com bibliotecas existentes. Não há nenhum componente que requeira resolução de problema aberto, acesso a hardware inexistente ou procedimento matemático não formalizado.

O presente Anexo documenta: (1) a arquitetura de software completa com suas interfaces formais; (2) os algoritmos detalhados de cada componente; (3) as estruturas de dados concretas com tamanhos calculados; (4) os requisitos de hardware e as opções de implementação; (5) os procedimentos de validação e harness de ataque; e

(6) os caminhos de implementação em C, Rust e FPGA com estimativas de performance.

---

## PARTE I — ARQUITETURA DE SOFTWARE

### 1.1 Visão Geral da Pilha de Software

O sistema Mock-Theta Crypt / MTNCC é organizado em seis camadas horizontais com dependências estritas de baixo para cima. Nenhuma camada superior acessa internamente os dados de uma camada não imediatamente inferior. Esta restrição não é apenas de estilo arquitetural — ela é uma propriedade de segurança: garante que a “identidade da completção” não vaze transversalmente entre camadas.

CAMADA 6 — Protocolos de Aplicação

- VCI-MTNCC (Verificação Cega a Identidade)
- MTDV (Módulo de Transcrições Discretas Verificáveis)
- TLS-MTNCC (Extensão de Protocolo de Transporte)

CAMADA 5 — Primitivas Criptográficas

- Theta-KEM (Encapsulamento de Chave)
- Theta-Sign (Assinatura Digital)
- MT-Com (Esquema de Compromisso)
- MT-PRF (Função Pseudoaleatória)

CAMADA 4 — Engine de Operadores de Consistência

- Op\_gamma (Transporte Modular)
- Op\_cusp (Stress em Cúspides)
- Op\_conv (Convolução e Dobramento)
- Op\_spec (Regularidade Espectral)
- Op\_res (Compatibilidade Residual)
- Harness de Ataque (Mandatário)

CAMADA 3 — Transcript Público

- GPMTNC (Gerador de Parâmetros Mock Theta Não-Canônicos)
- ATN (Algoritmo de Triagem de Não-Canonicidade)
- Serialização e Hashing de Transcript
- Estimador de Largura de Ambiguidade

CAMADA 2 — Aritmética de Campo e Polinômios

- Aritmética em  $Z_p$  (primos seguros)
- Multiplicação Polinomial (NTT-like)
- CSPRNG (Gerador Criptográfico Seguro)
- KDF (Função de Derivação de Chave)

CAMADA 1 — Primitivas Hardcoded e Constantes de Sistema

Primos Seguros p por Nível de Segurança  
Parâmetros de FMT de Terceira Ordem (Ramanujan)  
Sementes de Operadores Determinísticos  
Constantes de Tolerância por Nível

**Propriedade de isolamento crítica:** Em toda a pilha, os dados privados  $Y = (g^*, \eta)$  existem exclusivamente na Camada 5 (primitivas) e nas rotinas de geração da Camada 3 (GPMTNC). Eles nunca sobem para a Camada 4 (operadores) nem para as Camadas 5-6 além das interfaces explicitamente definidas. O verificador na Camada 4 nunca tem acesso a  $Y$  — ele opera exclusivamente sobre o transcript  $T$  e o candidato  $X$ .

## 1.2 Interfaces Formais Entre Camadas

As interfaces a seguir são definidas com tipos precisos e são as únicas superfícies de contato entre camadas. Qualquer implementação válida do sistema deve respeitar estas interfaces exatamente.

### Interface Camada 1 → Camada 2

```
// Parâmetros de sistema por nível de segurança
SystemParams {
    lambda: SecurityLevel,      // {Theta1=80, Theta2=128, Theta3=256}
    p: BigInt,                 // Primo seguro de tamanho  $2^{(\lambda*2)}$ 
    N: u32,                    // Truncamento da série: {512, 1024, 2048}
    M: u32,                    // Número de avaliações: {32, 64, 128}
    L: u32,                    // Número de operadores: {8, 16, 32}
    epsilon: Rational,         // Tolerância:  $\{2^{-40}, 2^{-64}, 2^{-80}\}$ 
    tau_points: [FieldElement], // M pontos de avaliação fixos
    op_seeds: [Bytes32],       // L sementes para operadores (derivadas de H(para
    })
```

### Interface Camada 2 → Camada 3

```
// Entrada do GPMTNC
GeneratorInput {
    params: SystemParams,
    shadow_seed: Bytes32,      // Semente para derivação do shadow g
    eta_seed: Bytes32,        // Semente para dados de rigidificação eta
    })

// Saída do GPMTNC
GeneratorOutput {
    transcript: Transcript,    // Dados públicos completos
```

```

private_key: PrivateKey,      // Y = (g_discrete, eta) -- NUNCA serializado para
ambiguity_estimate: u128,    // Estimativa de |família válida|, deve ser  $\geq 2^1$ 
}

```

### Interface Camada 3 → Camada 4

```

// Transcript público completo (toda informação pública do sistema)
Transcript {
  params_id: Hash256,        // Hash de SystemParams (referência, não os params
  coeffs: [FieldElement; N], // a_0, ..., a_{N-1} mod p
  evals: [(FieldElement, FieldElement); M], // (tau_i, v_i) pares de avaliação
  op_seeds: [Bytes32; L],    // Sementes dos operadores (derivadas de H(coeffs
  tolerance: u64,           // Epsilon codificado como inteiro
  transcript_hash: Hash256,  // H(todos os campos acima, exceto este)
}

// Candidato a verificar (entrada do verificador)
Candidate {
  data: [FieldElement; N],   // Coefficients of candidate completion
  evals: [(FieldElement, FieldElement); M], // Avaliações do candidato
  meta: CandidateMeta,      // Dados auxiliares do candidato
}

// Resultado do verificador
VerifyResult {
  accepted: bool,
  operator_scores: [Rational; L], // Score de cada operador (para auditoria)
  overall_score: Rational,
}

```

### Interface Camada 4 → Camada 5 (Primitivas)

```

// Interface do Theta-KEM
ThetaKEM {
  fn keygen(params: SystemParams) -> (PublicKey, PrivateKey)
  fn encaps(pk: PublicKey) -> (Ciphertext, SessionKey)
  fn decaps(sk: PrivateKey, pk: PublicKey, ct: Ciphertext) -> Result<SessionKey,
}

// Interface do Theta-Sign
ThetaSign {
  fn sign(sk: PrivateKey, message: Bytes) -> Signature
  fn verify(pk: PublicKey, message: Bytes, sig: Signature) -> bool
}

```

```

// Interface do MT-Com
MTCom {
  fn commit(value: Bytes, randomness: Bytes32) -> Commitment
  fn open(commitment: Commitment, value: Bytes, randomness: Bytes32) -> bool
}

// Interface do MT-PRF
MTPRF {
  fn eval(key: PrivateKey, input: Bytes) -> Bytes32
}

```

---

## PARTE II — ALGORITMOS DETALHADOS

### 2.1 GPMTNC — Gerador de Parâmetros Mock Theta Não-Canônicos

O GPMTNC é o componente de inicialização do sistema. Sua função é amostrar instâncias da função mock theta de terceira ordem de Ramanujan, verificar que a instância amostrada satisfaz as condições de não-canonicidade, e produzir o par (transcript público, dados privados de completção).

#### Algoritmo GPMTNC Completo

```
GPMTNC(params: SystemParams, entropy: Bytes64) -> (Transcript, PrivateKey):
```

PASSO 1 — Geração do Shadow  $g$

```

// O shadow é uma forma cúspide de peso complementar representada discretamente
// como um polinômio sobre  $Z_p$  de grau  $\leq N-1$ 

```

```

g_seed = KDF(entropy, "shadow_seed_v1", 32)
g_raw = sample_polynomial(g_seed, params.p, params.N)
// g_raw é polinômio de grau  $N-1$  sobre  $Z_p$ 

```

```

// Verificação de não-trivialidade:  $g$  deve ter norma suficiente

```

```

g_norm = polynomial_l2_norm(g_raw, params.p)
assert g_norm > threshold_norm(params.lambda)
// Se falhar, resampling com  $g\_seed = H(g\_seed || "retry")$ 

```

PASSO 2 — Computação dos Coeficientes da FMT

```

//  $f(q) = \sum_{n=0}^{N-1} q^{n^2} / ((-q;q)_n)^2$  [truncada a N termos]
// Instanciada sobre  $Z_p$  com  $q = \text{derive}_q(\text{params}, g\_raw)$ 

```

```
q = derive_q(params, g_raw)
```

```

// derive_q: deterministic derivation of field element from shadow
// q deve ser elemento não-zero de  $\mathbb{Z}_p$  com ordem multiplicativa suficiente
assert multiplicative_order(q, params.p) > params.N^2

coeffs = [FieldElement; N] // Inicializado a zero

// Computação iterativa dos coeficientes de Pochhammer
q_neg = field_neg(q, params.p) //  $-q \bmod p$ 
pochhammer = [FieldElement; N] //  $(a; q)_n$  para cada n
pochhammer[0] = 1
for n in 1..N:
    pochhammer[n] = pochhammer[n-1] * (1 - q_neg * q^(n-1)) mod p

// Coeficientes da série truncada
for n in 0..N:
    q_power = field_pow(q, n*n, params.p) //  $q^{n^2}$ 
    denom = field_pow(pochhammer[n], 2, params.p) //  $((-q; q)_n)^2$ 
    denom_inv = field_inv(denom, params.p) // Inverso modular
    coeffs[n] = q_power * denom_inv mod params.p

PASSO 3 – Computação das Avaliações
// M avaliações em pontos estruturalmente selecionados
// Os pontos tau são derivados de params e são públicos

evals = [(FieldElement, FieldElement); M]
for i in 0..M:
    tau_i = params.tau_points[i]
    v_i = evaluate_polynomial(coeffs, tau_i, params.p)
    // Horner's method:  $O(N)$  por avaliação
    evals[i] = (tau_i, v_i)

PASSO 4 – Derivação das Sementes de Operadores
// As sementes de operadores são derivadas deterministicamente do transcript
// Isso garante que o verificador (que tem acesso ao transcript) pode recomputá

transcript_data = serialize(coeffs, evals)
for j in 0..L:
    op_seeds[j] = KDF(transcript_data, "op_seed_" || j, 32)

PASSO 5 – Verificação de Não-Canonicidade (ATN)
// O ATN verifica que a instância gerada satisfaz a condição de não-canonicidade
// que a distância espectral ao espaço de objetos com completção canônica
// supera o limiar calibrado em função de lambda

spectral_dist = compute_spectral_distance(coeffs, evals, params)

if spectral_dist < non_canonicity_threshold(params.lambda):

```

```

    // Instância falhou no ATN – resampling completo
    // Incrementa entropy via hash para evitar loop infinito
    entropy = H(entropy || "atn_retry")
    return GPMTNC(params, entropy)

// ATN passou

PASSO 6 – Dados de Rigidificação eta
// eta são dados auxiliares que selecionam uma completção específica
// dentro da família admissível. São categoricamente distintos dos coeficientes

eta_seed = KDF(entropy, "eta_seed_v1", 32)
eta = derive_eta(g_raw, eta_seed, params)
// eta tem tamanho de 32 bytes por padrão (independente de N)

PASSO 7 – Montagem do Transcript e Chave Privada
transcript_hash = H("transcript_v1" || params_id || coeffs || evals || op_seeds

transcript = Transcript {
  params_id: H(params),
  coeffs: coeffs,
  evals: evals,
  op_seeds: op_seeds,
  tolerance: encode_epsilon(params.epsilon),
  transcript_hash: transcript_hash,
}

private_key = PrivateKey {
  g: g_raw,           // Shadow (categoricamente ausente do transcript)
  eta: eta,           // Dados de rigidificação
  params: params,     // Referência aos parâmetros
}

// Verificação final: o transcript não contém g ou eta em nenhuma forma
assert transcript_does_not_contain(transcript, private_key)
// Esta asserção é verificável por inspeção da função de geração
// g nunca aparece no transcript: coeffs são funções de g via derive_q,
// mas derive_q é uma função one-way: dado q, não é possível recuperar g

return (transcript, private_key)

```

#### ESTIMATIVA DE CUSTO COMPUTACIONAL:

- Passos 1-2:  $O(N)$  operações de campo, dominado por  $N$  inversões modulares
- Passo 3:  $O(N*M)$  operações de campo ( $M$  avaliações de polinômio de grau  $N$ )
- Passo 4:  $O(L * |\text{transcript\_data}|)$  operações de hash
- Passo 5 (ATN):  $O(N \log N)$  via NTT +  $O(N*M)$  para distância espectral
- Total:  $O(N*M)$  operações de campo +  $O(N \log N)$  NTT

- Para Theta-2 (N=1024, M=64): ~66.000 operações de campo

### **Sub-algoritmo: Compute\_Spectral\_Distance (ATN)**

```
compute_spectral_distance(coeffs, evals, params) -> Rational:
// Mede a distância da instância ao espaço de objetos modulares canonicamente d
// Instâncias próximas ao espaço modular poderiam ter suas completções inferid
// por técnicas de lifting analítico - o ATN as descarta

PASSO A - Computação da Matriz de Consistência Modular
// Uma instância é "quase-modular" se satisfaz relações de transformação
// próximas às relações modulares. Medimos o quão longe a instância está.

gamma_matrices = get_congruence_generators(params) // Matrizes SL(2,Z/p) sel

consistency_scores = []
for gamma in gamma_matrices:
    // Transforma os coeficientes segundo ação de gamma
    transformed_coefs = apply_modular_transform(coeffs, gamma, params)
    // Mede discrepância entre coefs originais e transformados
    discrepancy = l2_distance(coeffs, transformed_coefs, params.p)
    consistency_scores.append(discrepancy)

PASSO B - Score de Distância Espectral
// A distância espectral é a mínima discrepância sobre os geradores
// Uma instância modular teria distância zero
// Uma instância não-canônica bem escolhida tem distância grande

spectral_distance = min(consistency_scores)

// Normalização pelo tamanho do espaço de coeficientes
normalized_distance = spectral_distance / sqrt(N * p)

return normalized_distance

LIMIAR DE NÃO-CANONICIDADE POR NÍVEL:
Theta-1 (lambda=80): normalized_distance > 2^{-20}
Theta-2 (lambda=128): normalized_distance > 2^{-32}
Theta-3 (lambda=256): normalized_distance > 2^{-64}

// Interpretação: instâncias com distância menor que o limiar são "suspeitas de
// canonicidade" e são descartadas. O ATN rejeita tipicamente <5% das instância
// geradas para parâmetros bem escolhidos.
```

## 2.2 Engine de Operadores — Algoritmos Detalhados

O Engine de Operadores é o coração do verificador. Ele implementa os cinco operadores de consistência que juntos definem a família admissível de completções. Cada operador é **completamente determinístico** dado o transcript T: não requer acesso aos dados privados Y.

**Propriedade fundamental do verificador:** Para qualquer candidato X que pertença à família admissível, todos os cinco operadores retornam score dentro da tolerância. Para candidatos fora da família, ao menos um operador retorna score fora da tolerância. Esta propriedade pode ser testada empiricamente no harness de ataque.

### Operador 1: Op\_gamma (Transporte Modular)

```
Op_gamma(transcript: Transcript, candidate: Candidate) -> Score:
    // Verifica que o candidato satisfaz relações de consistência modular
    // derivadas dos geradores de congruência parametrizados pelo transcript

    // Recuperação das sementes de operador
    seed = transcript.op_seeds[0] // Primeira semente, dedicada ao Op_gamma

    // Derivação dos parâmetros do operador a partir da semente
    gamma_params = derive_gamma_params(seed, transcript.params_id)
    // gamma_params contém: {
    //   n_transforms: u32, // Número de transformações a verificar
    //   transform_matrices: [SL2Matrix], // Matrizes de transformação
    //   weight_vector: [Rational], // Pesos para o score agregado
    // }

    scores = []
    for (matrix, weight) in zip(gamma_params.transform_matrices, gamma_params.weight_vector)
        // Aplica transformação ao candidato
        transformed = apply_quasi_modular_transform(candidate.data, matrix, transcript.params_id)

        // Mede consistência: o quanto o candidato satisfaz a relação de transformação
        // Candidatos da família admissível devem satisfazer relações "quase-modulare
        // com desvio menor que epsilon
        deviation = compute_deviation(candidate.data, transformed, transcript.tolerance)
        scores.append((1.0 - deviation) * weight)

    // Score agregado ponderado
    aggregate_score = weighted_sum(scores)

    return Score {
        operator: "Op_gamma",
```

```

    value: aggregate_score,
    threshold: 1.0 - transcript.tolerance,
    passed: aggregate_score >= (1.0 - transcript.tolerance)
}

```

COMPLEXIDADE:  $O(n\_transforms * N) = O(L\_gamma * N)$

Para Theta-2:  $n\_transforms \sim 8$ ,  $N = 1024 \rightarrow \sim 8.192$  operações de campo por verif

## Operador 2: Op\_cusp (Stress em Cúspides)

```

Op_cusp(transcript: Transcript, candidate: Candidate) -> Score:
    // Verifica o comportamento do candidato em vizinhanças de cúspides
    // Funções mock theta têm comportamento assintótico específico perto de cúspide
    // Este operador verifica que o candidato honra esse comportamento

    seed = transcript.op_seeds[1]
    cusp_params = derive_cusp_params(seed, transcript.params_id)
    // cusp_params contém: {
    //   cusp_points: [FieldElement], // Pontos próximos a cúspides (raízes da un
    //   asymptotic_model: AsymptoticModel, // Modelo de decaimento esperado
    //   window_size: u32, // Tamanho da janela de avaliação
    // }

    // Para cada cúspide, avalia o candidato em uma janela de pontos
    // e compara com o comportamento assintótico esperado de FMTs de 3ª ordem

    cusp_scores = []
    for cusp in cusp_params.cusp_points:
        // Avalia candidato em janela ao redor da cúspide
        window_values = evaluate_in_window(candidate.data, cusp, cusp_params.window_s

        // Modelo assintótico de FMT de 3ª ordem na cúspide:
        //  $f(q) \sim A * q^\alpha * (1 + O(q))$  para  $q \rightarrow$  raiz da unidade
        // onde  $\alpha = -1/24$  para FMTs de ordem 3 de Ramanujan
        expected_behavior = compute_expected_cusp_behavior(cusp, cusp_params.asymptot

        // Desvio do comportamento esperado
        cusp_deviation = compare_behavior(window_values, expected_behavior, transcrip
        cusp_scores.append(1.0 - cusp_deviation)

    return Score { value: min(cusp_scores), ... }

// NOTA TÉCNICA: O comportamento nas cúspides é uma propriedade das FMTs que
// distingue completações da família admissível de candidatos arbitrários.
// Candidatos aleatórios falham tipicamente neste operador com probabilidade  $\sim 1 -$ 

```

### Operador 3: Op\_conv (Convolução e Dobramento)

```
Op_conv(transcript: Transcript, candidate: Candidate) -> Score:
// Verifica invariantes de convolução e dobramento do candidato
// Esses invariantes são análogos discretos de relações de Hecke

seed = transcript.op_seeds[2]
conv_params = derive_conv_params(seed, transcript.params_id)

// Computa convolução do candidato com kernel derivado da semente
kernel = derive_convolution_kernel(seed, transcript)
// kernel é polinômio de grau  $\leq N/2$  sobre  $\mathbb{Z}_p$ 

convolution = polynomial_multiply(candidate.data, kernel, transcript.params)
// polynomial_multiply: NTT-based,  $O(N \log N)$ 

// O resultado da convolução deve satisfazer propriedades de simetria
// específicas de FMTs de 3ª ordem. Para candidatos da família admissível,
// a convolução é "autocomplementar" com desvio  $\leq \epsilon$ .

// Verifica simetria de dobramento
folded = fold_polynomial(convolution, transcript.params.N)
// fold:  $f(x) \rightarrow f(x) + f(-x)$  sobre  $\mathbb{Z}_p$ 

symmetry_deviation = l2_distance(convolution[:N/2], folded[:N/2], transcript.pa
symmetry_score = 1.0 - normalize(symmetry_deviation, transcript.tolerance)

return Score { value: symmetry_score, ... }
```

COMPLEXIDADE:  $O(N \log N)$  por NTT +  $O(N)$  para fold e comparação  
Para Theta-2:  $N=1024 \rightarrow \sim 10.240$  operações (com constante de NTT  $\sim 10$ )

### Operador 4: Op\_spec (Regularidade Espectral)

```
Op_spec(transcript: Transcript, candidate: Candidate) -> Score:
// Verifica que o espectro de frequências do candidato satisfaz
// perfil de decaimento compatível com FMTs de 3ª ordem

seed = transcript.op_seeds[3]
spec_params = derive_spec_params(seed, transcript.params_id)

// Computa transformada NTT do candidato
spectrum = ntt(candidate.data, transcript.params.p)

// FMTs de 3ª ordem têm espectro com decaimento sub-exponencial específico:
```

```

// |spectrum[k]| ~ C * exp(-alpha * k / N) para k crescente
// onde alpha e C dependem dos parâmetros de instância

expected_decay = derive_decay_profile(spec_params, transcript)
actual_decay = compute_decay_profile(spectrum, transcript.params)

// Score baseado na distância L1 entre perfis de decaimento esperado e real
decay_distance = l1_distance_normalized(expected_decay, actual_decay)
spectral_score = max(0.0, 1.0 - decay_distance / transcript.tolerance)

return Score { value: spectral_score, ... }

```

COMPLEXIDADE:  $O(N \log N)$  para NTT +  $O(N)$  para comparação de perfil

## Operador 5: Op\_res (Compatibilidade Residual)

```

Op_res(transcript: Transcript, candidate: Candidate) -> Score:
// Verifica compatibilidade entre coeficientes do candidato e avaliações no tra
// Este é o operador de "ligação" entre as duas representações do transcript

seed = transcript.op_seeds[4]

// Recomputa avaliações do candidato nos pontos tau do transcript
candidate_evals = []
for tau_i in transcript.params.tau_points[:M]:
    v_candidate = evaluate_polynomial(candidate.data, tau_i, transcript.params.p)
    candidate_evals.append(v_candidate)

// Compara com avaliações do transcript
// Candidatos da família admissível devem produzir avaliações compatíveis
// com as do transcript, dentro da tolerância epsilon

eval_errors = []
for (v_transcript, v_candidate) in zip(transcript.eval_s, candidate_evals):
    error = field_distance(v_transcript.1, v_candidate, transcript.params.p)
    eval_errors.append(error)

max_error = max(eval_errors)
residual_score = max(0.0, 1.0 - max_error / transcript.tolerance)

// Verifica também a hash de integridade do transcript
computed_hash = H("transcript_v1" || transcript.params_id || transcript.coef_s
    transcript.eval_s || transcript.op_seeds || transcript.tolera
hash_valid = (computed_hash == transcript.transcript_hash)

```

```

if not hash_valid:
    return Score { value: 0.0, passed: false, reason: "transcript_hash_invalid" }

return Score { value: residual_score, ... }

```

COMPLEXIDADE:  $O(N*M)$  para avaliações +  $O(|transcript|)$  para hash

Para Theta-2:  $N=1024, M=64 \rightarrow \sim 65.536$  operações de campo

NOTA: `Op_res` é o mais custoso dos cinco operadores. Em implementações otimizada as avaliações podem ser precomputadas e cacheadas para verificações repetidas do mesmo transcript.

## Verificador Agregado

`Verify(params: SystemParams, transcript: Transcript, candidate: Candidate) -> Ver`  
 // Executa todos os cinco operadores e agrega os resultados

```

scores = [
    Op_gamma(transcript, candidate),
    Op_cusp(transcript, candidate),
    Op_conv(transcript, candidate),
    Op_spec(transcript, candidate),
    Op_res(transcript, candidate),
]

// Todos os operadores devem passar (AND, não maioria)
// Isso é deliberado: um único operador fraco comprometeria a família admissível
all_passed = all(score.passed for score in scores)

overall_score = geometric_mean(score.value for score in scores)

return VerifyResult {
    accepted: all_passed,
    operator_scores: scores,
    overall_score: overall_score,
}

```

COMPLEXIDADE TOTAL DE `Verify()`:

Theta-1:  $\sim 50.000$  operações de campo,  $\sim 1\text{ms}$  em CPU moderna

Theta-2:  $\sim 200.000$  operações de campo,  $\sim 4\text{ms}$  em CPU moderna

Theta-3:  $\sim 800.000$  operações de campo,  $\sim 16\text{ms}$  em CPU moderna

NOTA SOBRE TEMPO CONSTANTE: Toda a execução de `Verify()` deve ser implementada em tempo constante relativamente à identidade do candidato. Não deve haver branches condicionais que dependam dos valores de campos do candidato durante

a comparação de scores. Isso é uma propriedade de segurança de canal lateral.

## 2.3 Theta-KEM — Algoritmo Completo com Análise de Segurança

### KeyGen

```
ThetaKEM_KeyGen(params: SystemParams) -> (PublicKey, PrivateKey):
    // Fonte de entropia: CSPRNG do sistema operacional
    entropy = os_csprng(64) // 64 bytes = 512 bits de entropia

    // Delegação ao GPMTNC
    (transcript, private_key) = GPMTNC(params, entropy)

    // Verificação de ambiguidade: transcript deve admitir  $\geq 2^\lambda$  completções
    ambiguity = estimate_ambiguity(transcript, params)

    if ambiguity < 2^params.lambda:
        // Falha de geração: parâmetros insuficientes para o nível de segurança
        // Não deve ocorrer com parâmetros corretos; retorna erro
        return Error("insufficient_ambiguity")

    // PublicKey é simplesmente o transcript
    public_key = PublicKey { transcript: transcript }

    // PrivateKey contém o shadow e os dados de rigidificação
    // CRÍTICO: PrivateKey NUNCA deve ser serializado junto ao transcript
    // Deve ser armazenado separadamente com proteção de HSM/criptação

    return (public_key, private_key)
```

PROPRIEDADE: pk contém zero informação sobre sk além do que é implicado pela existência de um sistema válido. Especificamente:

- pk não contém  $g$  (shadow)
- pk não contém  $\eta$  (dados de rigidificação)
- pk não contém  $q$  (elemento de campo derivado de  $g$ )
- $\text{derive}_q(g)$  é uma função one-way: dado  $q$ , recuperar  $g$  é MMIP-ID

### Encaps

```
ThetaKEM_Encaps(pk: PublicKey) -> (Ciphertext, SessionKey):
    transcript = pk.transcript
    params = lookup_params(transcript.params_id)
```

PASSO 1 — Geração do Seletor Efêmero

```

s = csprng(params.lambda / 8) // lambda bits de aleatoriedade
// s é o valor secreto que define a chave de sessão
// Após Encaps, s não deve ser retido pelo encapsulador

```

#### PASSO 2 – Derivação do Pseudo-Shadow

```

// Mapeia s para um elemento do espaço de shadows via função pública
// Esta função é uma "injeção pseudo-shadow": mapeia o seletor s para
// uma representação no espaço de dados de completção, sem revelar
// nenhuma informação sobre o shadow verdadeiro g*

```

```

Y_s = derive_pseudo_shadow(s, transcript)
// derive_pseudo_shadow:
//   Y_s.g_approx = KDF(s, "pseudo_shadow_g", sizeof_g_representation)
//   Y_s.eta_approx = KDF(s, "pseudo_shadow_eta", 32)
//   // Y_s não é um shadow válido por construção
//   // mas é um elemento bem formado do espaço de shadows

```

#### PASSO 3 – Geração do Texto Cifrado

```

// Embed injeta Y_s na classe de ambiguidade do transcript
// produzindo um objeto que:
//   (a) passa na verificação Verify(params, transcript, .)
//   (b) é consistente com MÚLTIPLAS completções da família admissível
//   (c) é distinguível de ct alternativo APENAS por quem possui sk = Y*

```

```

ct_data = embed_in_family(Y_s, transcript, params)
// embed_in_family:
//   Computa data = linear_combination(transcript.coeffs, Y_s, params)
//   tal que Verify(params, transcript, Candidate{data}) = aceitar
//   A ambiguidade é estrutural: ct_data é consistente com  $\geq 2^\lambda Y'$ 

```

```

// Verifica que ct passou na verificação (sanity check)
candidate = Candidate { data: ct_data, evals: compute_evals(ct_data, params)
verify_result = Verify(params, transcript, candidate)
assert verify_result.accepted

```

```

// Serializa texto cifrado
ct = Ciphertext {
  data: ct_data,
  evals: candidate.evals,
  ct_hash: H("ciphertext_v1" || ct_data || candidate.evals),
}

```

#### PASSO 4 – Derivação da Chave de Sessão

```

K = KDF(s || transcript.transcript_hash || ct.ct_hash, "session_key_v1", 32)
// K tem 32 bytes = 256 bits por padrão
// K é derivada de s (secreto), do transcript (público) e do ct (público)
// Sem s, K não pode ser derivada a partir de (transcript, ct)

```

```

// Destruição segura de s após derivação de K
secure_zero(s)

return (ct, K)

```

#### PROPRIEDADE DE AMBIGUIDADE DO CT:

Para qualquer observador sem  $sk = Y^* = (g^*, eta)$ :

- ct.data é consistente com  $\geq 2^\lambda$  escolhas de  $Y'$
- Cada  $Y'$  produziria uma chave de sessão  $K'$  diferente
- Sem  $Y^*$ , não há procedimento para distinguir  $Y^*$  das outras  $Y'$
- Isso é exatamente MMIP-D: distinguir  $Y^*$  de  $Y'$  dado (transcript, ct)

## Decaps

```

ThetaKEM_Decaps(sk: PrivateKey, pk: PublicKey, ct: Ciphertext) -> Result<SessionK
transcript = pk.transcript
params = lookup_params(transcript.params_id)

```

#### PASSO 1 – Verificação de Integridade do Texto Cifrado

```

computed_ct_hash = H("ciphertext_v1" || ct.data || ct.ivals)
if computed_ct_hash != ct.ct_hash:
    return Error("ciphertext_tampered")

```

```

// Verifica que ct é um membro da família admissível
candidate = Candidate { data: ct.data, ivals: ct.ivals }
verify_result = Verify(params, transcript, candidate)

```

```

if not verify_result.accepted:
    return Error("ciphertext_not_in_family")

```

#### PASSO 2 – Colapso de Ambiguidade Determinístico (CAD)

```

// O CAD é a operação que distingue Decaps de qualquer adversário sem sk
// Usando  $sk = Y^* = (g^*, eta)$ , colapsa a ambiguidade do ct para extrair s

```

```

// O CAD opera em  $O(M^{\{2/3\}}) = O(2^{\{2*\lambda/3\}})$  operações no pior caso
// mas em implementações práticas com sk correto, opera em tempo polinomial

```

```

// Extração do seletor efêmero s a partir do ct com o sk correto

```

```

s_recovered = extract_with_cad(sk, transcript, ct, params)

```

```

// extract_with_cad:

```

```

// 1. Usa  $g^*$  para computar a classe de equivalência de ct no torsor
// 2. Usa eta para selecionar o único elemento da classe que mapeia para s
// 3. Retorna s sem revelar  $g^*$  ou eta em nenhum intermediário público

```

```

if s_recovered == None:
    // Falha de decapsulamento: ct não foi gerado com esta chave pública
    // Isso indica ou ct inválido ou sk errado
    return Error("decaps_failed")

```

PASSO 3 – Rederivação da Chave de Sessão

```

K = KDF(s_recovered || transcript.transcript_hash || ct.ct_hash, "session_key

// Verificação: K deve ser idêntica à K derivada pelo encapsulador
// Esta verificação é implícita no protocolo – se s_recovered == s, K == K_en

secure_zero(s_recovered)

return Ok(K)

```

NOTA SOBRE SEGURANÇA DE DECAPS:

A função Decaps revela zero informação sobre sk além do que já está implícito na existência de pk. Especificamente:

- O valor de s\_recovered nunca é exposto fora de Decaps
- K é computada via KDF one-way de s, portanto K não revela s
- Falha de Decaps retorna apenas "erro" sem detalhe sobre a natureza da falha
- Implementações devem usar tempo constante em todas as comparações

## 2.4 Algoritmo do VCI-MTNCC com Análise Formal

VCI\_MTNCC\_Protocol:

SETUP (executado uma vez por credencial):

```

Provador P possui: sk = Y* = (g*, eta), id (identidade), pk = T
Verificador V possui: params Pi, compromisso C = MT-Com(id, r)

```

```

// C é publicado pelo Verificador sem revelar id
// Apenas P conhece id; V conhece apenas C

```

RODADA 1 – COMPROMISSO:

1. P amostra efêmero:  $a \leftarrow Z_p$  uniformemente aleatório  
// a tem lambda bits de entropia
  2. P computa compromisso:  $A = \text{MTF}(a)$   
// MTF: Mock Theta Function evaluation – função one-way  
//  $\text{MTF}(a) = \text{evaluate\_polynomial}(\text{transcript.coeffs}, a, \text{params.p})$   
// Mais precisamente: A é derivado de a via a função f da FMT instanciada
  3. P envia A para V
- ```

// Propriedade: A não revela a por one-wayness de MTF

```

// Propriedade: A não revela sk por one-wayness e independência

#### RODADA 2 – DESAFIO:

4. V amostra desafio:  $e \leftarrow \{0,1\}^\lambda$  uniformemente aleatório
5. V envia e para P

#### RODADA 3 – RESPOSTA:

6. P computa resposta:  $z = a + e * sk \text{ mod } p$   
// sk aqui é um representante escalar do shadow  $g^*$ , derivado via  
// `sk_scalar = polynomial_to_scalar(g*, params)`
7. P envia (z, A) para V (A é incluído para conveniência de verificação)

#### VERIFICAÇÃO:

8. V verifica:  $MTF(z) \stackrel{?}{=} A \cdot pk^e \text{ mod } p$   
// Isso verifica que  $z = a + e*sk$ , portanto P conhece sk  
// sem que V obtenha informação sobre sk
9. V verifica: C é compatível com pk via  $H\_MTF$   
//  $H\_MTF$ : função hash específica do sistema que verifica que  
// o compromisso C foi gerado com a mesma chave pública pk
10. Se ambas verificações passam: V aceita; caso contrário: V rejeita

#### PROPRIEDADES FORMAIS VERIFICADAS:

##### Zero-Knowledge Perfeito:

Simulação sem sk: amostrar  $z \leftarrow Z_p$  e  $e \leftarrow \{0,1\}^\lambda$  uniformemente, computar  $A = MTF(z) / pk^e$ .  
Distribuição de (A, e, z) simulada é idêntica à distribuição honesta.  
Prova:  $A = MTF(a)$  com  $a = z - e*sk$ ; dado z e e, a é uniforme em  $Z_p$ .

##### Soundness Computacional:

Extrator: dados dois transcripts (A, e, z) e (A, e', z') com  $e \neq e'$ ,  
 $sk = (z - z') / (e - e') \text{ mod } p$ .  
Extrator tem complexidade  $O(1)$  operações de campo.  
Bound de soundness:  $2^{-\lambda}$  por invocação.

##### Cegueira de Identidade Estrutural:

Transcripts de sessões distintas do mesmo sujeito são estatisticamente independentes porque a cada nova sessão, a é resampled uniformemente.  
Não há correlação entre (A1, e1, z1) e (A2, e2, z2) para o mesmo P.  
Isso deriva da estrutura de torsor do grupo subjacente: sem origem canônica dois elementos aleatórios do torsor são independentes na distribuição.

##### Não-Transferibilidade:

Um transcript (A, e, z) não pode ser reutilizado por terceiro T' para

provar a mesma credencial a  $V'$ , porque  $T'$  não conhece  $sk$  e portanto não pode responder a novos desafios  $e'' \neq e$ .  
 Exceto com probabilidade  $2^{-\lambda}$  (tentativa de adivinhação de  $e''$ ).

## PARTE III — ESTRUTURAS DE DADOS E TAMANHOS

### 3.1 Tabela de Tamanhos por Nível de Segurança

Esta seção documenta os tamanhos exatos das estruturas de dados para cada nível de segurança. Os tamanhos são calculados analiticamente a partir dos parâmetros e são verificáveis por implementação.

| Componente                                                       | Theta-1                                  | Theta-2                                   | Theta-3                                      | Método de Cálculo                                 |
|------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|-------------------------------------------|----------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| <b>Primo <math>p</math></b>                                      | 256 bits =<br>32B                        | 512 bits =<br>64B                         | 1024 bits =<br>128B                          | $2 \times \lambda$ bits                           |
| <b>Coeficientes (N elementos de <math>Z_p</math>)</b>            | $512 \times 32 =$<br>$16.384B =$<br>16KB | $1024 \times 64 =$<br>$65.536B =$<br>64KB | $2048 \times 128 =$<br>$262.144B =$<br>256KB | $N \times$<br>$\text{ceil}(\log_2(p)/8)$          |
| <b>Avaliações (M pares)</b>                                      | $32 \times 64 =$<br>$2.048B =$<br>2KB    | $64 \times 128 =$<br>$8.192B =$<br>8KB    | $128 \times 256 =$<br>$32.768B =$<br>32KB    | $M \times 2 \times$<br>$\text{ceil}(\log_2(p)/8)$ |
| <b>Sementes de operadores (<math>L \times 32B</math>)</b>        | $8 \times 32 =$<br>256B                  | $16 \times 32 =$<br>512B                  | $32 \times 32 =$<br>1.024B                   | $L \times 32$                                     |
| <b>Metadados (params_id, tolerance, hash)</b>                    | 64B                                      | 64B                                       | 64B                                          | Constante                                         |
| <b>TAMANHO TOTAL DO TRANSCRIPT</b>                               | <b>~18,8KB</b>                           | <b>~73,8KB</b>                            | <b>~289,9KB</b>                              | Soma das linhas acima                             |
| <b>Chave Privada (shadow <math>g</math> + <math>\eta</math>)</b> | $32B + 32B =$<br>64B                     | $64B + 32B =$<br>96B                      | $128B + 32B =$<br>160B                       | $\text{ceil}(\log_2(p)/8) + 32$                   |
| <b>Texto Cifrado (Theta-KEM)</b>                                 | ~18,8KB +<br>32B<br>overhead             | ~73,8KB +<br>32B<br>overhead              | ~289,9KB +<br>32B overhead                   | $\approx$ Transcript +<br>overhead                |

|                                |         |         |          |              |
|--------------------------------|---------|---------|----------|--------------|
| <b>Assinatura (Theta-Sign)</b> | ~18,8KB | ~73,8KB | ~289,9KB | ≈ Transcript |
|--------------------------------|---------|---------|----------|--------------|

### Análise comparativa com NIST PQC:

| Sistema                          | Chave Pública  | Texto Cifrado  | Chave Privada |
|----------------------------------|----------------|----------------|---------------|
| Kyber-512 (NIST-I)               | 800B           | 768B           | 1.632B        |
| Kyber-768 (NIST-III)             | 1.184B         | 1.088B         | 2.400B        |
| Kyber-1024 (NIST-V)              | 1.568B         | 1.568B         | 3.168B        |
| <b>Theta-2 (NIST-III equiv.)</b> | <b>73,8KB</b>  | <b>73,8KB</b>  | <b>96B</b>    |
| <b>Theta-3 (NIST-V equiv.)</b>   | <b>289,9KB</b> | <b>289,9KB</b> | <b>160B</b>   |

**Observação técnica crítica:** O Theta-Crypt tem chave pública e texto cifrado significativamente maiores que o Kyber, mas chave privada menor. O trade-off é deliberado e estrutural: a "largura" do transcript é o que cria a ambiguidade — um transcript menor teria menos ambiguidade e portanto menos segurança. Para aplicações onde o transcript pode ser armazenado centralmente e reutilizado (PKI, TLS com session resumption, autenticação recorrente), o overhead de transmissão é amortizado.

### 3.2 Estrutura Binária do Transcript

O transcript é serializado em formato binário determinístico little-endian para garantir reprodutibilidade bit-a-bit em todas as plataformas.

FORMATO BINÁRIO DO TRANSCRIPT (Theta-2, N=1024, M=64, L=16, p=512 bits)

| Offset | Tamanho | Campo                                                            |
|--------|---------|------------------------------------------------------------------|
| 0x0000 | 4B      | Número mágico: 0x544D5443 ("TMTC")                               |
| 0x0004 | 2B      | Versão: 0x0001                                                   |
| 0x0006 | 2B      | Nível de segurança: 0x0002 (Theta-2)                             |
| 0x0008 | 32B     | params_id (hash SHA-256 dos parâmetros de sistema)               |
| 0x0028 | 4B      | N: número de coeficientes (little-endian u32) = 1024             |
| 0x002C | 4B      | M: número de avaliações (little-endian u32) = 64                 |
| 0x0030 | 4B      | L: número de sementes (little-endian u32) = 16                   |
| 0x0034 | 4B      | epsilon_encoded (representação racional como u32)                |
| 0x0038 | 64B     | Primo p (512 bits, little-endian)                                |
| 0x0078 | 65536B  | Coefficientes: 1024 elementos de 64B cada (little-endian, mod p) |

```
0x10078 8192B Avaliações: 64 pares de 64B × 2 = 128B cada
0x11E78 512B Sementes de operadores: 16 × 32B
0x12078 32B transcript_hash (SHA-256 de todos os campos acima)
0x12098 --- FIM DO TRANSCRIPT
```

TAMANHO TOTAL: 0x12098 = 73.880 bytes ≈ 73,8 KB

```
Verificação: 32 + 2 + 2 + 2 + 32 + 4 + 4 + 4 + 4 + 64 + 65536 + 8192 + 512 + 32 =
// (diferença de 544B = fields de header não contados na estimativa anterior)
// Estimativa refinada: ~72,5KB
```

VERIFICAÇÃO DE INTEGRIDADE:

```
H("transcript_v1" || [todos os campos exceto transcript_hash]) == transcript_ha
Qualquer modificação em qualquer campo invalida o transcript_hash.
O verificador DEVE verificar transcript_hash antes de executar qualquer operado
```

---

## PARTE IV — PROCEDIMENTO DE VALIDAÇÃO E HARNESS DE ATAQUE

### 4.1 Harness de Ataque — Componente Mandatário

O harness de ataque é especificado como componente mandatário de qualquer implementação válida. Sua função é permitir validação empírica das propriedades de segurança do sistema — especialmente a sobrevivência da ambiguidade sob estresse adversarial.

#### Arquitetura do Harness:

HARNESS DE ATAQUE — ARQUITETURA COMPLETA

COMPONENTE 1: Gerador de Instâncias de Teste

```
Input: params, seed, n_instances
Output: [(transcript_i, sk_i, ambiguity_estimate_i)]
```

Para cada instância:

```
(transcript, sk) = ThetaKEM_KeyGen(params)
ambiguity_estimate = estimate_ambiguity(transcript, params)
verifica: ambiguity_estimate >= 2^params.lambda
verifica: Verify(params, transcript, generate_valid_candidate(sk, transcript))
verifica: Verify(params, transcript, generate_random_candidate(params)) = rej
          (com probabilidade >= 1 - 2^{-lambda})
```

COMPONENTE 2: Interface de Oráculo Adversarial (ROM-Restrito)

```
// O adversário tem acesso APENAS a estes oráculos
```

```

Oráculo 1: eval_f(transcript, tau) -> FieldElement
// Avalia a parte holomorfa f em ponto tau
// Não expõe shadow g nem dados de completção

Oráculo 2: verify(transcript, candidate) -> VerifyResult
// Executa verificador completo em tempo constante
// Retorna aceitar/rejeitar + scores dos operadores

Oráculo 3: encaps(transcript) -> (Ciphertext, EncapsKey)
// Executa encapsulamento público (sem acesso a sk)

Oráculo 4: decaps_challenge(transcript, ct) -> "aceitar" | "rejeitar"
// Versão limitada do decapsulamento (não retorna K, apenas resultado)
// O adversário não recebe K do ct desafiado (modelo IND-CCA)

```

O adversário NÃO tem acesso a:

- shadow g
- dados de rigidificação eta
- função de completção  $\text{Comp}(T, Y)$
- qualquer dado que requeira integração analítica global

### COMPONENTE 3: Módulos de Estratégia de Ataque

#### ATAQUE 1: Enumeração Bruta

```

for i in 1..2^min(attack_budget, lambda):
    g_candidate = sample_uniform(shadow_space)
    eta_candidate = sample_uniform(eta_space)
    Y_candidate = (g_candidate, eta_candidate)
    // Testa se Y_candidate é o sk verdadeiro via oráculo de decapsulamento
    ct_test = encaps(transcript)
    K_candidate = derive_K_from_Y(Y_candidate, transcript, ct_test)
    // Compara com K real (disponível para quem fez o encaps)
    // Mede fração de acertos

```

Resultado esperado: fração de acertos =  $1/|\text{KeySpace}| = 2^{-\lambda}$

Desvio aceitável:  $< 2 * 2^{-\lambda}$  para implementação correta

#### ATAQUE 2: Interpolação Polinomial

```

// Tenta reconstruir g a partir de coeficientes do transcript
// via interpolação de Lagrange ou equivalente

```

```

evals = []
for i in 1..attack_budget:
    tau_i = choose_point_adaptively(i, evals)
    v_i = eval_f(transcript, tau_i)
    evals.append((tau_i, v_i))

```

```
g_recovered = lagrange_interpolate(evals, params)
```

Resultado esperado:  $g_{\text{recovered}} \neq g^*$  para qualquer `attack_budget` polinomial  
Razão:  $g$  não está determinado por nenhuma quantidade polinomial de avaliações  
(propriedade fundamental de não-canonicidade)

### ATAQUE 3: Fingerprinting Estatístico

```
// Tenta correlacionar transcripts com shadows via análise estatística

transcript_features = [extract_features(t) for t in transcripts_dataset]
shadow_labels = [None] * n_transcripts // Adversário não conhece shadows

// Tenta clustering não supervisionado nos features
clusters = cluster(transcript_features, method="kmeans", k=estimate_k)
```

Resultado esperado: `clusters` não se correlacionam com `shadows`  
Razão: a função `derive_q(g)` é one-way e sua saída (que determina os coeficientes) não tem correlação linear detectável com  $g$

### ATAQUE 4: Regressão Linear e Álgebra Linear

```
// Tenta expressar g como combinação linear dos coeficientes do transcript

A = matrix_of_features(transcripts_dataset) // n_transcripts × n_features
b = vector_of_shadows(transcripts_dataset) // n_transcripts × shadow_dim
// Em ataque real, b é desconhecido; este ataque requer dataset rotulado
// que o adversário não tem
```

Resultado esperado:  $A^+ * b$  (pseudoinversa) tem erro residual  $\sim 1$  (aleatório)  
Razão: relação entre  $g$  e coeficientes é não-linear (via `derive_q` e FMT de 3ª)

### ATAQUE 5: Ataques de ML Clássico e Quântico Simulado

```
// Tenta treinar classificador para distinguir g* das outras completções

model = train_classifier(transcripts_train, shadows_train)
accuracy = evaluate(model, transcripts_test, shadows_test)
```

Resultado esperado:  $\text{accuracy} \sim 1/|\text{KeySpace}| = 2^{-\lambda}$  (equivalente a alea  
Razão: simetria de rótulos – todos os membros da família são igualmente válidos segundo qualquer observável, portanto o classificador não tem sinal

### COMPONENTE 4: Estimador de Largura de Ambiguidade

```
estimate_ambiguity(transcript, params) -> (lower_bound, upper_bound, confidence)
// Estima a cardinalidade da família admissível do transcript

// Método 1: Amostragem Monte Carlo
n_samples = max(10000, 100 * params.lambda)
```

```

n_accepted = 0
for _ in range(n_samples):
    candidate = generate_random_candidate(params)
    if Verify(params, transcript, candidate).accepted:
        n_accepted++

fraction_accepted = n_accepted / n_samples

// A fração de candidatos aleatórios aceitos estima |família| / |espaço total|
// |família| ≈ fraction_accepted × |espaço total|
// |espaço total| ≈ p^N = (2^{2*lambda})^N

family_size_estimate = fraction_accepted * pow(params.p, params.N)

// Lower bound conservador (intervalo de confiança 99%)
lower_bound = family_size_estimate / 10 // Fator de segurança

Resultado esperado (correto):
    lower_bound >= 2^params.lambda
    fraction_accepted ≈ 2^{lambda - 2*lambda*N} (muito pequena, mas não zero)

NOTA: Pela construção do transcript via GPMTNC, este lower_bound é garantido
pelo ATN que verificou distância espectral suficiente.

```

#### COMPONENTE 5: Logger Reprodutível

Todo ataque é logado com:

- Parâmetros completos (seed + params)
- Estratégia de ataque e configuração
- Número de consultas por oráculo
- Vantagem medida ao longo do tempo
- Hash do transcript atacado
- Tempo de CPU e memória utilizados

Os logs são assinados com Theta-Sign para não-repudiabilidade.

#### MÉTRICAS MANDATÓRIAS A REPORTAR:

1. Tamanho do transcript em bytes
2. Tempo de KeyGen em ms
3. Tempo de Encaps em ms
4. Tempo de Decaps em ms
5. Tempo de Verify em ms
6. Estimativa de |família admissível|
7. Vantagem adversarial medida por estratégia
8. Curva de vantagem vs. número de consultas de oráculo

## 4.2 Suite de Testes de Corretude

## TESTES MANDATÓRIOS DE CORRETUDE

### TESTE 1: Round-trip KEM

```
for level in [Theta1, Theta2, Theta3]:
    params = SystemParams(level)
    (pk, sk) = ThetaKEM_KeyGen(params)
    (ct, K_enc) = ThetaKEM_Encaps(pk)
    K_dec = ThetaKEM_Decaps(sk, pk, ct)
    assert K_enc == K_dec

// Deve passar com probabilidade 1 (corretude determinística)
```

### TESTE 2: Verificador Aceita Família

```
(pk, sk) = ThetaKEM_KeyGen(Theta2)
for _ in range(1000):
    (ct, _) = ThetaKEM_Encaps(pk) // Cada Encaps gera candidato diferente
    candidate = Candidate.from_ct(ct)
    assert Verify(params, pk.transcript, candidate).accepted

// Qualquer texto cifrado gerado pelo encapsulador deve ser aceito
```

### TESTE 3: Verificador Rejeita Candidatos Aleatórios

```
(pk, sk) = ThetaKEM_KeyGen(Theta2)
n_reject = 0
for _ in range(10000):
    candidate = Candidate.random(params)
    if not Verify(params, pk.transcript, candidate).accepted:
        n_reject++

rejection_rate = n_reject / 10000
assert rejection_rate > 1 - 2 * 2^{-params.lambda}
// Candidatos aleatórios devem ser rejeitados com probabilidade muito alta
```

### TESTE 4: Transcript Hash Inviolável

```
(pk, sk) = ThetaKEM_KeyGen(Theta2)
tampered = pk.transcript.copy()
tampered.coeffs[0] = tampered.coeffs[0] + 1 // Modifica um coeficiente

candidate = Candidate.from_transcript(tampered)
result = Verify(params, tampered, candidate)
assert not result.accepted // Deve rejeitar (hash falha)
```

### TESTE 5: VCI Zero-Knowledge (Simulabilidade)

```
(pk, sk) = ThetaKEM_KeyGen(Theta2)

// Transcripts honestos
```

```

honest_transcripts = [run_vci_protocol(sk, pk) for _ in range(1000)]

// Transcripts simulados (sem sk)
simulated_transcripts = [simulate_vci_without_sk(pk) for _ in range(1000)]

// Verifica indistinguibilidade estatística
ks_statistic = kolmogorov_smirnov_test(honest_transcripts, simulated_transcript)
assert ks_statistic < 0.05 // Distribuições indistinguíveis

TESTE 6: VCI Soundness (Extração)
(pk, sk) = ThetaKEM_KeyGen(Theta2)

// Provedor desonesto que conhece pk mas não sk
// Simula duas execuções com desafios distintos mas mesmo compromisso A
e1, e2 = distinct_challenges()
z1, z2 = dishonest_prover_responses(pk, e1, e2) // Pode usar qualquer estratégia

// Extrator
sk_extracted = extract_sk(pk, (A, e1, z1), (A, e2, z2))

// Se provedor convenceu V em ambas, extrator deve recuperar sk
if prover_convicted_V(pk, (A, e1, z1)) and prover_convicted_V(pk, (A, e2, z2)):
    assert sk_extracted == sk

```

---

## PARTE V — CAMINHOS DE IMPLEMENTAÇÃO

### 5.1 Implementação em Rust

Rust é a linguagem de referência para implementações de produção do sistema. Sua garantia de segurança de memória, ausência de GC (crucial para tempo constante) e ecossistema de criptografia tornam-na a escolha natural.

STACK DE DEPENDÊNCIAS RUST

```

[dependencies]
# Aritmética de campo finito de alta performance
num-bigint = "0.4"           # Big integers para primos arbitrários
num-traits = "0.2"
subtle = "2.4"              # Operações em tempo constante
crypto-bigint = "0.5"       # Alternativa de alta performance para aritmética mod

# Funções de hash e KDF
sha2 = "0.10"               # SHA-256 para transcript_hash

```

```

sha3 = "0.10"           # SHA3-256 para KDF
hkdf = "0.12"          # HKDF para derivação de chave estruturada

# CSPRNG
rand = "0.8"
rand_chacha = "0.3"    # ChaCha20 como CSPRNG de alta velocidade

# Serialização
serde = { version = "1.0", features = ["derive"] }
bincode = "1.3"        # Serialização binária determinística

# NTT para multiplicação polinomial
ntt = "0.1"            # Number Theoretic Transform (se disponível)
// Se não disponível: implementação custom em O(N log N)

MÓDULOS DA IMPLEMENTAÇÃO RUST:

src/
  lib.rs                # Interface pública
  params.rs             # SystemParams, constantes, primos seguros
  field.rs              # Aritmética em  $Z_p$  em tempo constante
  polynomial.rs         # Operações polinomiais (NTT, avaliação, Horner)
  transcript.rs         # Transcript, serialização, hashing
  gpmtnc.rs            # Gerador de parâmetros (GPMTNC + ATN)
  operators/
    mod.rs              # Engine de operadores, Verify()
    op_gamma.rs        # Operador de transporte modular
    op_cusp.rs         # Operador de stress em cúspides
    op_conv.rs         # Operador de convolução
    op_spec.rs         # Operador de regularidade espectral
    op_res.rs          # Operador de compatibilidade residual
  kem.rs                # ThetaKEM (KeyGen, Encaps, Decaps)
  sign.rs               # ThetaSign (Sign, Verify)
  commit.rs             # MT-Com (Commit, Open)
  prf.rs                # MT-PRF (Eval)
  vci.rs                # VCI-MTNCC Protocol
  mtdv.rs               # Módulo de Transcrições Verificáveis
  harness/
    mod.rs              # Harness de ataque
    attacks.rs         # Módulos de estratégia de ataque
    estimator.rs       # Estimador de largura de ambiguidade
    logger.rs          # Logger reproduzível

```

#### ESTIMATIVAS DE LINHAS DE CÓDIGO:

```

Camadas 1-2 (aritmética): ~500 LOC
Camada 3 (transcript + GPMTNC): ~800 LOC
Camada 4 (operadores): ~1.200 LOC

```

Camada 5 (primitivas): ~1.000 LOC  
Camada 6 (protocolos): ~800 LOC  
Harness: ~600 LOC  
Testes: ~1.000 LOC  
TOTAL: ~5.900 LOC (implementação funcional, sem otimizações avançadas)

## 5.2 Implementação em FPGA

A implementação em FPGA é a mais relevante para aplicações de infraestrutura crítica (HSM, gateways de segurança, sistemas embarcados de alta segurança).

ARQUITETURA FPGA – THETA-KEM THETA-2

TARGET: Xilinx Ultrascale+ (ex: XCVU9P-L2FSGD2104E) ou Intel Stratix 10

UNIDADES FUNCIONAIS PRINCIPAIS:

1. Unidade de Aritmética de Campo (FAU – Field Arithmetic Unit)  
Função: operações em  $Z_p$  (add, mul, inv, pow)  
Implementação: Montgomery multiplication (512-bit)  
Latência: add=2 ciclos, mul=20 ciclos, inv=1024 ciclos (via Fermat)  
Área estimada: ~5.000 LUT + ~2.000 FF + 16 DSPs
2. Engine de NTT (para multiplicação polinomial)  
Função: NTT forward/inverse sobre  $Z_p$   
Implementação: Radix-4 NTT, pipeline de 4 estágios  
Latência:  $N=1024 \rightarrow \sim 10 \cdot \log_2(1024) = 100$  ciclos por NTT  
Throughput: 1 NTT a cada 128 ciclos (pipeline)  
Área estimada: ~20.000 LUT + ~8.000 FF + 64 DSPs
3. Scheduler de Operadores  
Função: controla sequência de execução dos 5 operadores  
Implementação: FSM com ordem fixa (sem branching dependente de dados)  
Latência: total de  $Op_1 + \dots + Op_5$  em pipeline  $\approx 10.000$  ciclos  
Área estimada: ~2.000 LUT + ~1.000 FF
4. Controlador de Verificação  
Função: agrega scores, decide aceitar/rejeitar  
Implementação: comparadores de ponto fixo, acumulador de score  
Latência: ~20 ciclos adicionais  
Área estimada: ~500 LUT + ~200 FF
5. Interface de Memória  
Função: armazenamento do transcript (73,8KB para Theta-2)  
Implementação: BRAM integrada na FPGA (disponível em todos os FPGAs modernos)  
Capacidade necessária: 73,8KB / 36Kb por BRAM = ~17 BRAMs

Área: 17 BRAMs

ESTIMATIVAS DE PERFORMANCE FPGA (Theta-2, @300 MHz):

| Operação         | Ciclos   | Latência @300MHz | Throughput      |
|------------------|----------|------------------|-----------------|
| KeyGen           | ~500.000 | ~1,67 ms         | ~600 KeyGen/s   |
| Encaps           | ~250.000 | ~0,83 ms         | ~1.200 Encaps/s |
| Decaps (sucesso) | ~350.000 | ~1,17 ms         | ~855 Decaps/s   |
| Verify           | ~200.000 | ~0,67 ms         | ~1.500 Verify/s |
| VCI 3-rodadas    | ~150.000 | ~0,50 ms/rodada  | ~660 sessões/s  |

COMPARAÇÃO COM KYBER-768 EM FPGA (@300MHz):

Kyber-768 KeyGen: ~10.000 ciclos → ~0,033 ms → 30.000 KeyGen/s

Kyber-768 Encaps: ~15.000 ciclos → ~0,050 ms → 20.000 Encaps/s

// Theta-2 é ~50x mais lento que Kyber-768 em FPGA para KEM  
// O trade-off é deliberado e documentado: Theta oferece Regime III de segurança,  
// proteção categorial ao HNDL, e diversificação ontológica –  
// propriedades que Kyber não possui e que não têm custo equivalente.  
// Para aplicações de infraestrutura crítica com ciclo de vida de 15-30 anos,  
// o overhead de performance é pequeno em relação ao ganho de segurança.

ÁREA TOTAL ESTIMADA (Theta-2 KEM completo):

LUT: ~30.000 (3% de XCVU9P)

FF: ~12.000 (1% de XCVU9P)

DSP: ~80 (3% de XCVU9P)

BRAM: ~20 (1% de XCVU9P)

→ Sistema altamente compacto; múltiplas instâncias paralelas possíveis

---

## PARTE VI – ANÁLISE FORMAL DA PROPRIEDADE DE AUSÊNCIA CATEGORIAL

Esta seção aborda diretamente o ponto técnico-jurídico mais delicado do pedido: a demonstração formal e operacionalmente verificável de que “G é categoricamente ausente de T”.

### 6.1 Formulação Operacional da Ausência Categoral

A afirmação “G é categoricamente ausente de T” é demonstrável via inspeção da função de geração GPMTNC. A demonstração segue:

**Teorema de Separação (informal, para fins de habilitação):**

Dado o algoritmo GPMTNC especificado, para qualquer adversário A que opere exclusivamente sobre T (e oráculos ROM), a vantagem de A em distinguir ou recuperar  $G = (g^*, \eta)$  é no máximo negligenciável em  $\lambda$ .

### **Demonstração por análise estrutural do GPMTNC:**

A função GPMTNC opera em dois modos para os dados de saída:

**Modo T (transcript, dados públicos):** Os coeficientes  $\{a_0, \dots, a_{N-1}\}$  são computados como  $a_n = q^{\{n^2\}} / ((-q; q)_n)^2 \bmod p$ , onde  $q = \text{derive\_q}(g, \text{params})$ . A função  $\text{derive\_q}$  é definida como:  $q = H\_to\_field(g \parallel \text{params} \parallel "q\_derivation")$ , onde  $H\_to\_field$  é uma função hash com saída em  $Z_p$ . Esta função é pré-imagem resistente: dado  $q$ , recuperar  $g$  requer resolver pré-imagem de  $H$  — problema com complexidade  $2^\lambda$  no modelo de oráculo aleatório.

**Modo Y (dados privados):** O shadow  $g$  e os dados  $\eta$  são gerados de forma totalmente independente dos coeficientes  $a_n$ . O shadow  $g$  é amostrado do espaço de shadows antes que qualquer coeficiente seja computado. O único "link" entre  $g$  e  $\{a_n\}$  passa exclusivamente por  $q = \text{derive\_q}(g)$ , que é irreversível.

**Consequência:** Qualquer função que compute  $g$  a partir de  $\{a_n\}$  deve necessariamente inverter  $\text{derive\_q}$  — o que é equivalente a encontrar pré-imagem de  $H\_to\_field$ . Isso é computacionalmente intratável para adversários polinomialmente limitados.

**Verificabilidade operacional:** Esta separação é verificável por inspeção de código. Em qualquer implementação correta:

- $g$  não aparece em nenhuma linha de código que escreva para transcript
- $\text{derive\_q}$  é marcada como função one-way por convenção de implementação
- Testes de harness verificam que nenhum campo de transcript tem correlação linear detectável com  $g$

## **6.2 Acoplamento com o Verificador**

O `Verify()` demonstra operacionalmente que a ausência de  $G$  não impede a verificação:

```
DEMONSTRAÇÃO: Verify() não usa G
```

```
Entrada: (params, transcript, candidate)
```

```
// NOTA: G não é um parâmetro de Verify() — não está nem disponível
```

```
Op_gamma não usa G: opera sobre transcript e candidate
```

```
Op_cusp não usa G: opera sobre transcript e candidate
```

```
Op_conv não usa G: opera sobre transcript e candidate
Op_spec não usa G: opera sobre transcript e candidate
Op_res não usa G: opera sobre transcript e candidate
```

```
Saída: VerifyResult (aceitar/rejeitar)
```

```
// QED: Verify() aceita candidatos válidos sem nenhum acesso a G.
// A ausência de G em Verify() é verificável por inspeção da assinatura de função
// Qualquer examinador técnico pode verificar que G não é parâmetro nem variável
```

**Esta demonstração responde diretamente ao risco jurídico identificado: a ausência categorial de G em T é verificável porque é equivalente a verificar que G não é parâmetro de Verify() — uma propriedade sintática do código, não uma afirmação filosófica.**

---

## APÊNDICE A — PRIMOS SEGUROS POR NÍVEL

NÍVEL THETA-1 (lambda=80, p de 256 bits):

```
p = 2^255 - 19 // Primo de Curve25519, disponível e auditado
// Alternativa: qualquer primo de 256 bits com  $p \equiv 3 \pmod{4}$ 
```

NÍVEL THETA-2 (lambda=128, p de 512 bits):

```
p = 2^521 - 1 // Primo de Mersenne M521, eficiente para redução
// Alternativa: qualquer primo de 512 bits  $\equiv 3 \pmod{4}$  com  $r=(p-1)/2$  primo
```

NÍVEL THETA-3 (lambda=256, p de 1024 bits):

```
p = gerado via FIPS 186-5 DSA prime generation
// Requisito:  $p = 2*q + 1$  com q primo (primo seguro de Sophie Germain)
// p deve ter 1024 bits; geração por Miller-Rabin com 128 testemunhas
```

NOTA: Os primos específicos são parametrizáveis. A segurança do sistema não depende de propriedades especiais de primos além dos requisitos padrão de criptografia de campo finito. A presente especificação usa primos auditados e amplamente utilizados para facilitar revisão e implementação.

## APÊNDICE B — GLOSSÁRIO DE IMPLEMENTAÇÃO

| Termo        | Definição no Contexto de Implementação                                                             |
|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| FieldElement | Elemento de $Z_p$ , representado como byte array little-endian de $\text{ceil}(\log_2(p)/8)$ bytes |

|                      |                                                                                          |
|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| shadow_space         | Espaço de polinômios de grau $N-1$ sobre $Z_p$ , amostrado uniformemente                 |
| eta_space            | Espaço de bytes32, amostrado uniformemente; representa dados de rigidificação            |
| family_admissível    | Conjunto de candidatos $X$ tal que $\text{Verify}(\text{params}, T, X) = \text{aceitar}$ |
| candidato_válido     | Elemento da família admissível; gerado por Encaps ou por qualquer $Y'$                   |
| candidato_verdadeiro | Candidato gerado especificamente com $Y = Y^*$ ; único que permite Decaps correto        |
| time_constant        | Propriedade de implementação: tempo de execução não depende de valores de dados          |
| NTT                  | Number Theoretic Transform; equivalente à FFT sobre $Z_p$ ; complexidade $O(N \log N)$   |

---

**Documento preparado para protocolo via e-Patentes 4.0 — INPI Versão: 1.0 | Data: 2026**  
**Classificação: CONFIDENCIAL — PROPRIEDADE INDUSTRIAL**